

	CB	EC	EC	CC	ND	AD	VF	AG	CG	LL	KM	CPV	AR	LDA	ACT	total	
a. « Savoir construire et animer un réseau de professionnels / une communauté d'experts »																	
• Identifier l'intérêt et définir les objectifs d'un réseau professionnel								4								4	RP
• Appréhender quelle structuration donner à son réseau (formelle, informelle)									3				3			6	RP
• Connaître le profil de l'animateur de réseau, son rôle, les postures et méthodes d'animation de réseau			3						3	4			3			13	PA
• Connaître et pratiquer les outils de mobilisation de l'intelligence collective	4	4	4		4	3	4				4			4	4	35	OA
• Créer, développer, faire vivre un réseau professionnel de manière efficiente				4			3	4	4			4	4		4	27	RP
b. « Savoir construire et animer un processus participatif »																	
• Disposer des connaissances théoriques sur les concepts clés (participation, concertation, consultation, cogestion, codécision, facilitation...)				3		3		3					4	3		16	PP
• Disposer des connaissances pratiques (savoir-faire) sur la conception et la facilitation de processus de concertation, ainsi que sur la maîtrise des outils et méthodes innovants	3	3	3							3	3		3	4		22	PP
• Maîtriser un apprentissage sur la posture d'intervention (savoir-être), permettant de clarifier les valeurs qui sous-tendent ce type de démarche	3		3								4		4			14	PA
• Animer des processus participatifs	4	3		3	3	3	3	3	4	3		3		3		35	PP
• Savoir mobiliser, et conduire une démarche collective avec des experts					4		4	3	4		3			4		22	M
• Mettre en œuvre une méthode collaborative complexe et asseoir une posture « prospectiviste »		4		4	3							3				14	PA
• Constituer et manier leur propre boîte à outils (à identifier et mettre en place collectivement en interne)	3		4												4	11	PP
• Gérer le changement et s'adapter aux mutations				4											3	7	PP
c. « Disposer de techniques d'animation de réunion »																	
• Connaître les techniques d'animation de réunion en intelligence collective		4	4		4	4	4		3	4		4				31	OA
• Maîtriser sa posture en tant que facilitateur de groupe en présentiel					3	4		4		3	3	3			3	23	PA
• Maîtriser les outils d'animation (classique, jeux de rôles, etc.)	4	3		3		4	3			4	4	4		3	3	35	OA
	<i>contrôle</i>	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	

	les 6 plébiscités	totaux
Outils d'animation et intelligence collective	OA 101	101
Processus participatif	PP 35	91
Réseau pro	RP 27	37
Postures animation	PA 23	64
Mobiliser	M 22	22